



АЛЕКСАНДРА ДАНИЛОВИЋ – SPIRITUS MOVENS МИТРАЉЕТЕ!

Годинама уназад наша школа учествује у веома занимљивим пројектима. Пажњу нам стално привлаче шарени панон, квизови, такмичења, необичне креације и масовно учешће ученика свих узраста. За све то *кривац* је наставница математике и информатике, Александра Даниловић, један од првих амбасадора итвининга у Србији. Њена непресушна енергија стални је подстицај како колегама, тако и нама, ученицима. Питали смо наставницу да нам објасни у каквим пројектима Митраљета учествује ове школске године.

У току првог полугодишта реализоване су и активности у оквиру два Еразмус+ К229 пројекта: *Teaching About Life end Emotional Skills (T.A.L.E.S.)* и *Creating Of Digital Environment: Stop Traditional Education Approach Multidisciplinary (CODE:STEAM)*.

Ове школске године манифестацију „Европски дан језика“ повезали смо „ЕРАЗМУС+ данима 2020“, те су сва одељења 5 - 8. разреда добила задатак да се у оквиру часова одељењске заједнице и страног језика упознају са по једном партнерском земљом (по два одељења су добила исту земљу) и одаберу начин (интерактивни постер или мултимедијална презентација) на који ће представити ту земљу у договору са одељењем које је извукло исту земљу. Извлачење назива земље коју треба представити организовано је јавно и представник сваког одељења је том приликом извукао листић са земљом коју треба одељењска заједница да упозна и представи другим одељењским заједницама током Еразмус+ дана.

5. разред

- Бугарска - V1 (мултимедијална презентација)
- Србија - V3 (интерактивни пано),
V4 (мултимедијална презентација)
- Грчка - V2 (мултимедијална презентација)
- Италија - V5 (интерактивни пано),

6. разред

- Шведска - VI1 (мултимедијална презентација),
VI3 (интерактивни пано)
- Турска - VI2 (мултимедијална презентација)
- Бугарска - VI4 (интерактивни пано)

7. разред

- Турска - VII1 (интерактивни пано)
- Грчка - VII3 (интерактивни пано)
- Шпанија - VII2 (интерактивни пано),
VII4 (мултимедијална презентација),
- Литванија - VII5 (интерактивни пано),

8. разред

- Румунија - VIII4 (мултимедијална презентација),
VIII3 (интерактивни пано)
- Италија - VIII2 (мултимедијална презентација)
- Литванија - VIII1 (мултимедијална презентација).

На овај начин желели смо да се сви ученици, запослени, као и посетиоци наше школе упознају са земљама- партнерима у наша два Еразмус+ К 229 пројекта.

Поводом манифестације „ERASMUS+ Days 2020“ у холу школе је:

- постављена изложба интерактивних постера партнерских земаља (Турска, Румунија, Италија, Грчка, Литванија, Србија, Шпанија, Шведска, Бугарска)
- 16. октобра 2020. године обележен “Erasmus Days” приказивањем мултимедијалних презентација
- направљена изложба предлога наших ученика за лого пројекта T.A.L.E.S.
- организовано проглашење победника школског конкурса за лого пројекта T.A.L.E.S.
- ученици укључени у пројекат учествовали у онлајн гласању за лого T.A.L.E.S. пројекта



- ученици 6 - 8. razreda prezentovali u okviru informatičke sekcije programiranje mikrobota (sirena, semafor....)

- ученици VII u školskom dvorištu crtali poligon i kvadratnu mrežu za uvećavanje algoritamskog načina razmišljanja u okviru projekta CODE:STEAM i nedelje kodiranja (Code Week 2020)

- ученици 6-8. razreda okupljeni u eTwinning klubu napravili animacije „Dance Party“ pomohu www.code.org (projekat CODE:STEAM)

Za ученике 5-8. razreda укључени у eTwinning клуб је организована радионица *The Art of Shadow* на којој су се упознали са традиционалним турским позориштем сенки након које је организован квиз у коме су сви ученици учествовали уз помоћ својим ел. уређаја. Ученици од 5-8. разреда су у оквиру наставе Грађанско васпитање и посредством одељењских старешина позвани да учествују у онлајн анкети и попуне „Упитник о насиљу“. Одазвало се и учествовало у попуњавању упитника чак 333 ученика наше школе што је више од половине учесника из свих земаља које учествују у Еразмус+ К229 пројекту T.A.L.E.S.

Током другог полугодишта наставили смо са

realizacijom aktivnosti u okviru ERAZMUS+ K229 projekta Teaching About Life and Emotional Skills (T.A.L.E.S.) kao što su: izbor najlepše srpske bajke, prevod na engleski jezik, oдабир илустрација бајке "Чардак ни на небу ни на земљи" за прављење е-књиге, и изложба ученичких радова у холу школе. Ученици 3. и 4. разреда су илустровали странице е-књиге коју су креирали ученици старијих разреда у оквиру eTwinning клуба. Тако су се на истом задатку у неувичајним условима у којима се одвија ова школска година у оквиру исте теме учествовали ученици и млађих и старијих разреда. Ученици старијих разреда организовали су онлајн двојезично читање бајке "Чардак ни на небу ни на земљи" на српском и енглеском језику. У реализацију ових активности су се укључили ученици, учитељице, наставници, библиотекарка и управа школе. Нисмо занемарили ни пројектне активности у оквиру CODE:STEAM, ERAZMUS+ K229 пројекта. Ученици су учествовали у предлагању и избору за лого пројекта CODE:STEAM, обучавању за употребу нових дигиталних алата за учење и развијање креативности.

Новинари Мишраљеше



2. место Дуња Легуница П4

2. место (CODE STEAM)



3. место Вукашин Марчетић

3. место (CODE STEAM)

3. место (CODE STEAM)





